



Liceo Statale "G. Buchner"

Via Delle Ginestre n.39 - 80077 ISCHIA (NA) - ITALIA

Tel. 081982889 - C.M. napc22000a - C.F. 91005970636

E-mail napc22000a@istruzione.it - Sito www.liceobuchner.edu.it

Ai docenti

Al personale ATA

Alla DSGA
Al registro elettronico
Al sito web
Atti

Oggetto: *Perfezionamento iscrizione al corso per personale docente e ATA "Coding e robotica per la didattica: costruire e programmare un robot"*

Si comunica al personale docente e/o ATA interessato a seguire il corso *Coding e robotica per la didattica: costruire e programmare un robot* che a partire da oggi e fino a giovedì 25 settembre alle ore 18:00 è possibile perfezionare la propria iscrizione al corso sopramenzionato sulla piattaforma del ministero Scuola Futura.

Per completare l'iscrizione è necessario effettuare i seguenti passaggi:

1. Accedere al sito web <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>
2. Andare nella sezione "tutti i percorsi"
3. Cercare il corso a cui iscriversi nel pannello sinistro dello schermo
4. Una volta comparso il corso nel pannello centrale, cliccare sul tasto "candidati"

È possibile cercare i corsi digitandone il titolo o il codice identificativo. La tabella con titoli e codici identificativi è riportata di seguito.

Nome corso	Codice identificativo	Modalità
Coding e robotica per la didattica: costruire e programmare un robot	344944	In presenza

Breve descrizione del corso

Il corso offre una preparazione introduttiva alla robotica educativa, rivolta ai docenti interessati a integrare questa disciplina nelle attività didattiche. Attraverso un approccio laboratoriale, i partecipanti apprenderanno i principi fondamentali della robotica, inclusi il funzionamento dei componenti principali e le basi della programmazione. Il percorso formativo fornisce strumenti e metodologie utili per progettare attività educative innovative, volte a sviluppare negli studenti competenze trasversali quali il pensiero critico, la risoluzione di problemi e la collaborazione. Non è richiesta alcuna esperienza pregressa, rendendo il corso accessibile a tutti i livelli di competenza.

Programma del corso

Il corso si articolerà in 4 incontri.

Incontro 1 - Assemblaggio del robot educativo mBot2 e studio dei suoi componenti principali

Incontro 2 - Introduzione al linguaggio di programmazione Scratch

Incontro 3 - Illustrazione di alcune esperienze didattiche realizzabili con mBot2

Incontro 4 - Come realizzare un'esperienza didattica

L'esperto del corso

Raffaele Campanile

La tutor del corso

Martina Dell'Annunziata